

IJSBOLLETJES LOTTO

EEN SPEL OM TE COMBINEREN MET LOOSEPARTS

VOOR
PEUTERS EN
KLEUTERS



IJSBOLLETJES LOTTO

vier varianten



KLEUREN MATCHEN

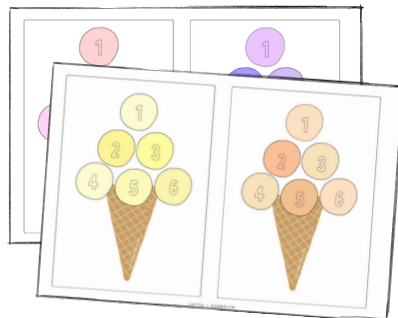
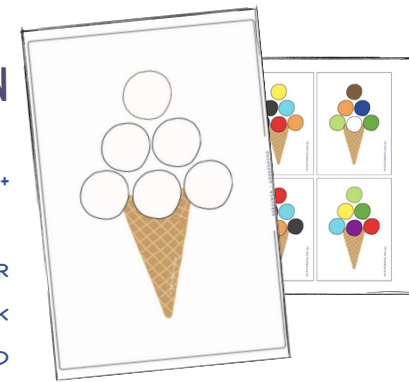
LEEFTIJD: 2+

MATCH DE KLEUREN VAN DE
LOOSEPARTS MET DE
IJSBOLLETJES.

NABOUWEN

LEEFTIJD: 3+

LEG DE JUISTE KLEUR
OP DEZELFDE PLEK
ALS OP HET VOORBEELD



LOTTO DOBBELEN

LEEFTIJD: 4+

GOOI MET DE DOBBELSTEEN
EN BEDEK HET IJSBOLLETJE
MET HET PASSENDE GETAL

LOTTO DOBBELEN +

LEEFTIJD: 5+

GOOI MET TWEE DOBBELSTENEN
EN BEDEK HET IJSBOLLETJE
MET HET PASSENDE GETAL



KLEUREN MATCHEN

vanaf 2 jaar



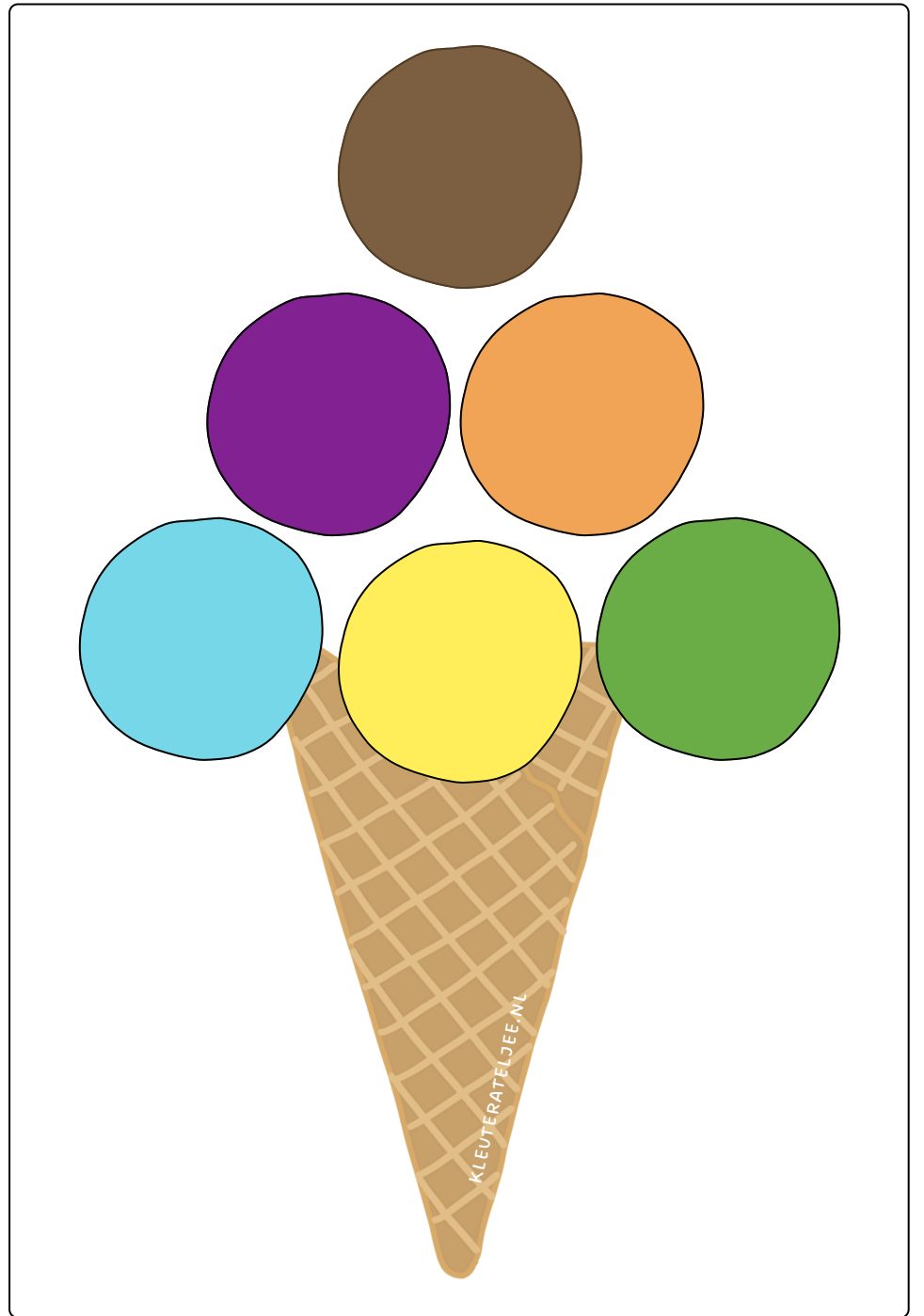
KNIP DE KAARTEN LOS. DE ALLERJONGSTE PEUTERS BIED JE ÉÉN KAART PER KEER AAN. BEPERK HET AANTAL LOOSEPARTS TOT DE ZES KLEUREN DIE OP DE KAART STAAN. HOE OUDER DE PEUTER, HOE MEER VERSCHILLENDE KAARTEN JE TEGELIJK KUNT AANBIEDEN.

MAAK HET SPEL EEN TIKKELTJE SPANNENDER DOOR DE LOOSEPARTS IN EEN VOELZAK, WASHAND OF LEGE TISSUEDOOS AAN TE BIEDEN.

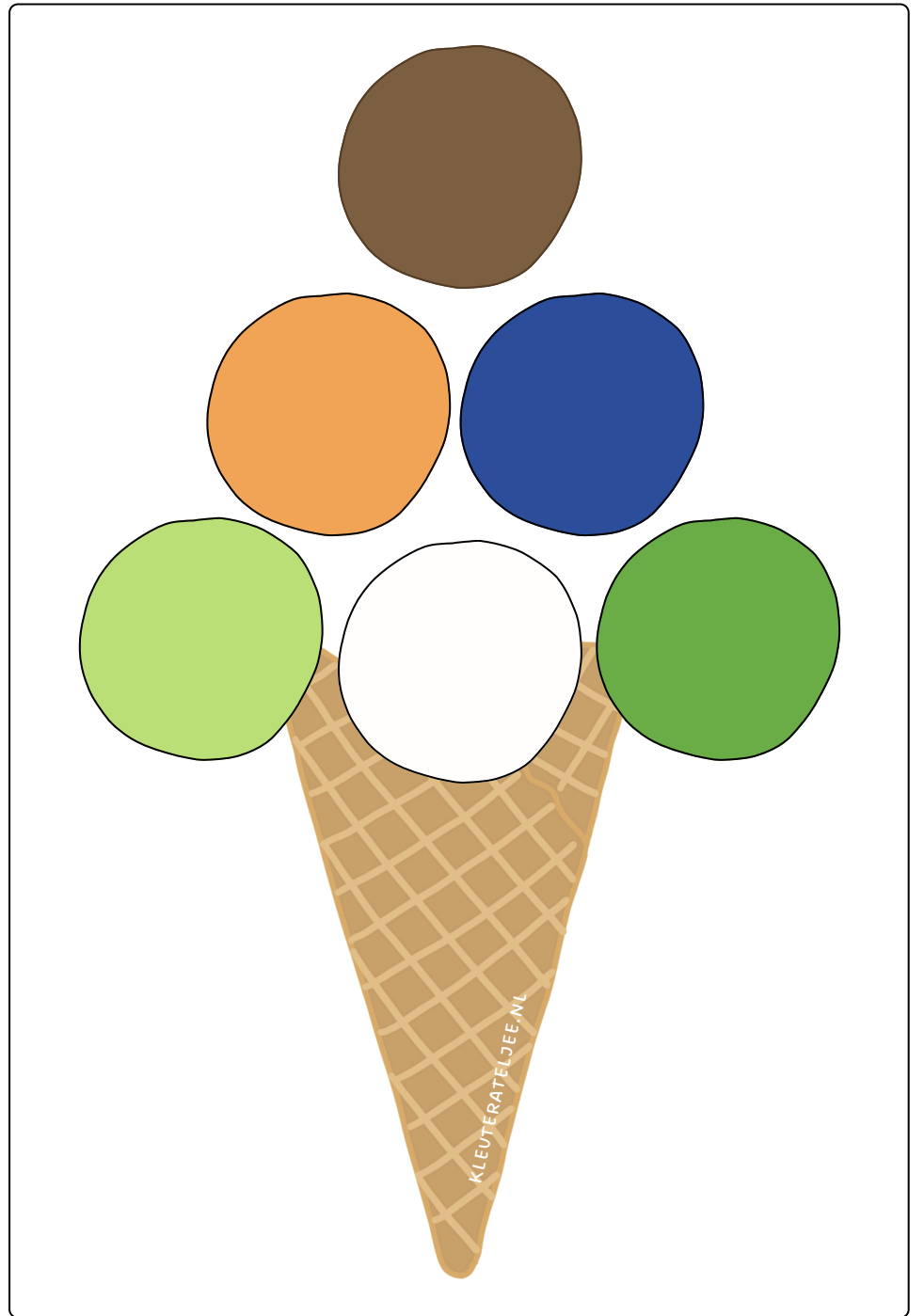
LOTTO:

ZORG DAT JOUW PEUTER EN JIJ ALLEBEI EEN KAART HEBBEN. STOP DE JUISTE KLEUREN VOOR DEZE TWEE KAARTEN IN EEN VOELZAK. PAK OM DE BEURT EEN 'IJSBOLLETJE' UIT DE ZAK. STAAT DEZE OP DE KAART VAN DEGENE DIE GEPAKT HEEFT? DAN MAG JE MATCHEN! NIET OP JOUW KAART? DAN MOET HET BOLLETJE WEER TERUG IN DE ZAK.

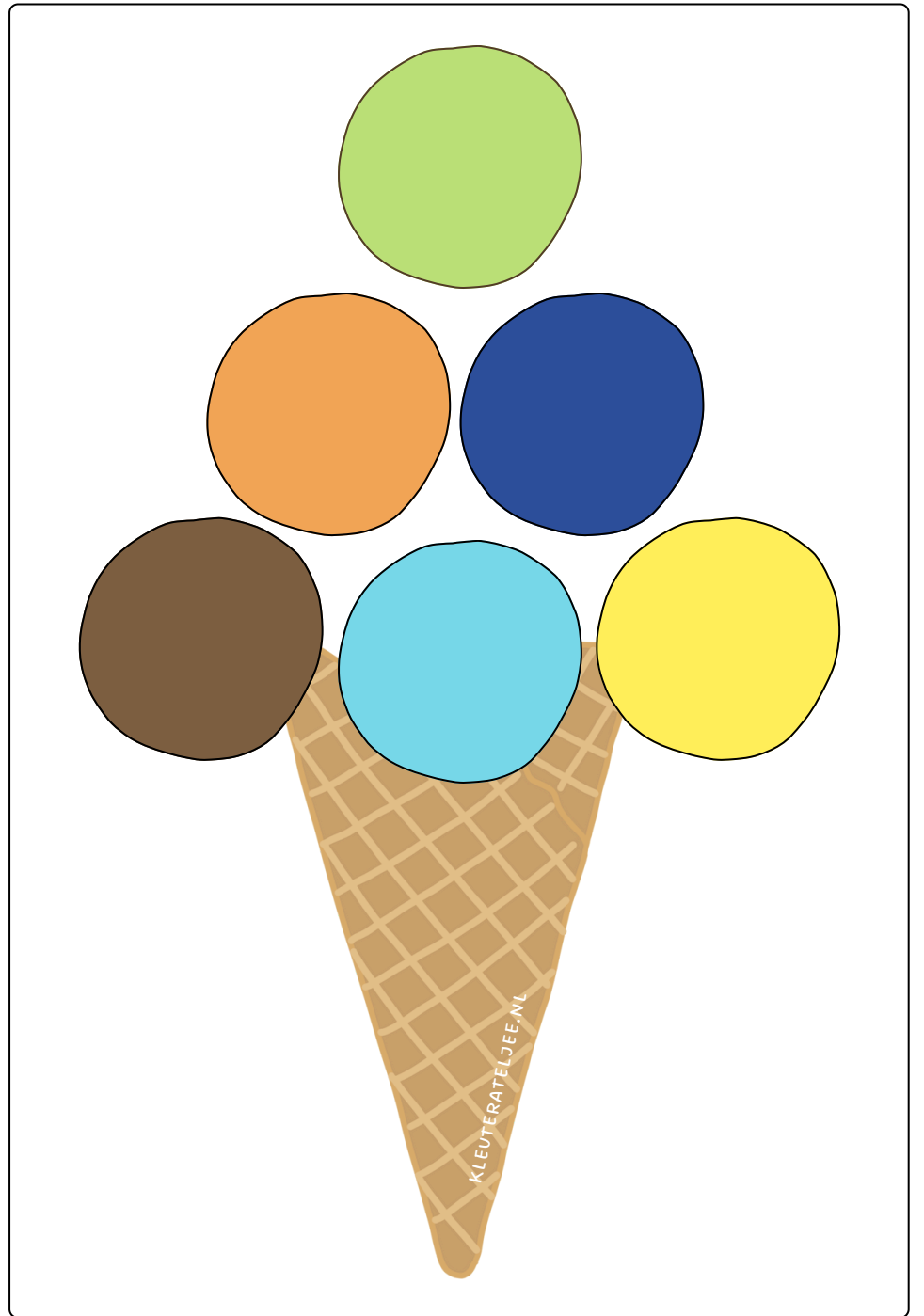
GA NET ZO LANG DOOR TOT ALLE IJSBOLLETJES OP ZIJN!



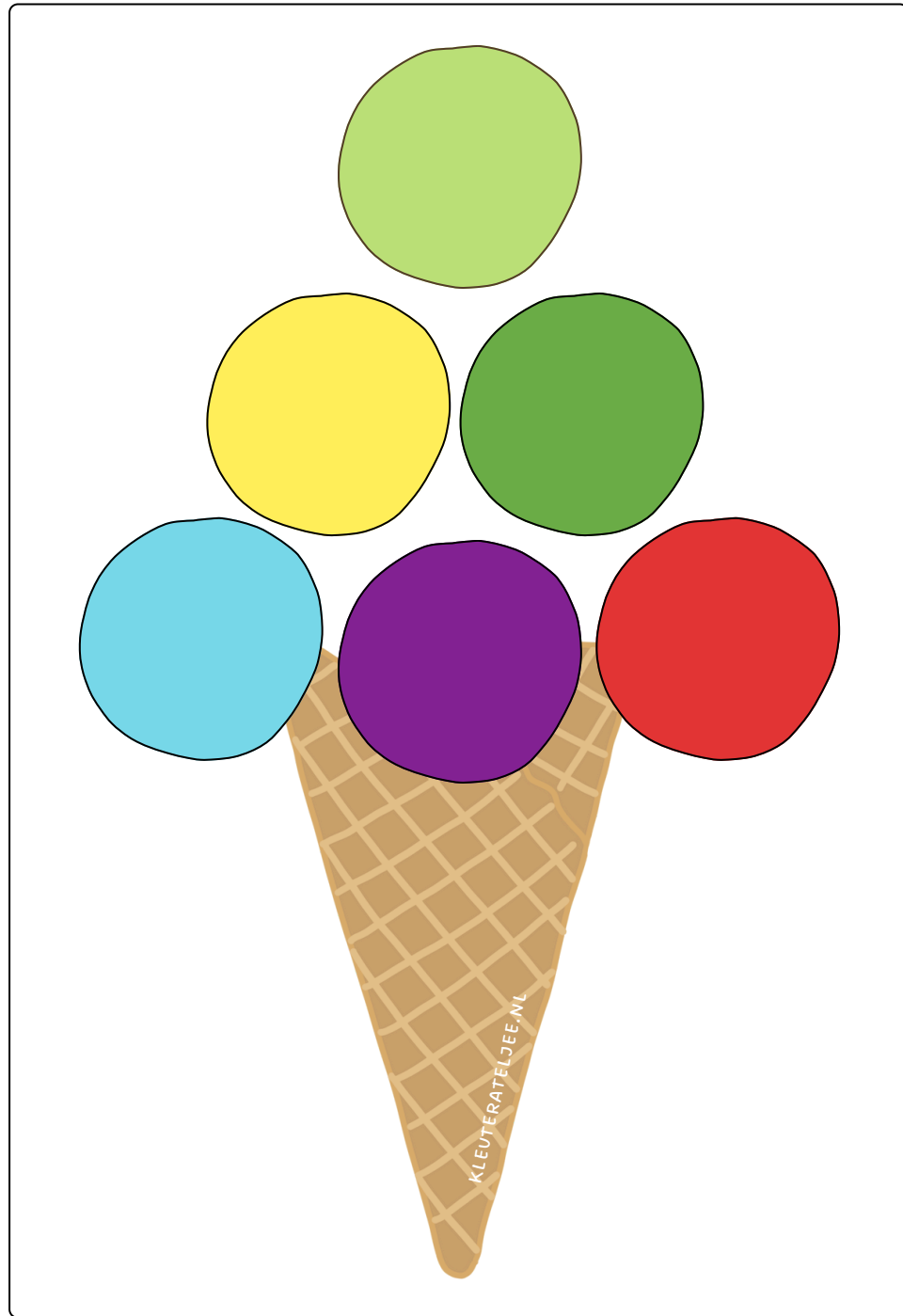
KLEUREN MATCHEN



KLEUREN MATCHEN



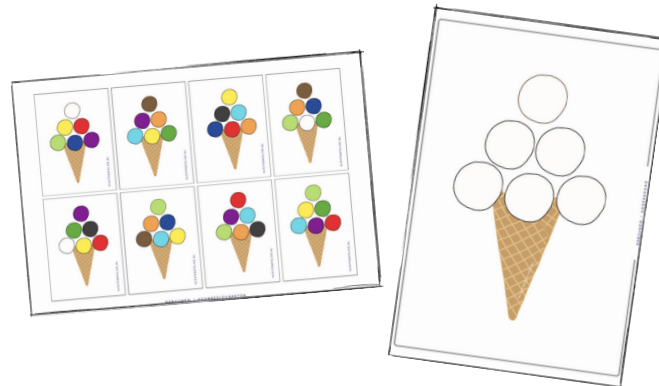
KLEUREN MATCHEN



KLEUREN MATCHEN

NABOUWEN

vanaf 3 jaar



KNIP DE KAARTJES LOS. BIED DE KAARTJES AAN ICM LOOSEPARTS IN DE JUISTE KLEUREN EN DE ONDERGROND.

TIP: ZET HET VOORBEELDKAARTJE IN EEN KAARTENHOUDER.

JOUW PEUTER (OF KLEUTER) KIJKT GOED WAAR OP DE PLEK VAN HET IJSJE

DE 'IJSBOLLETJES' NEERGELEGD MOETEN WORDEN.

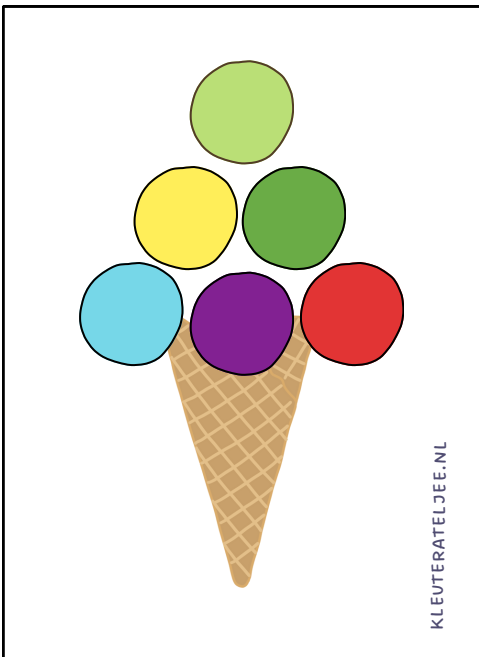
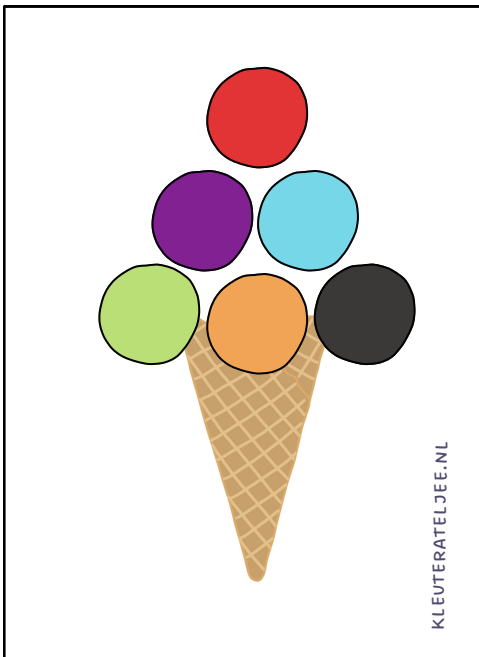
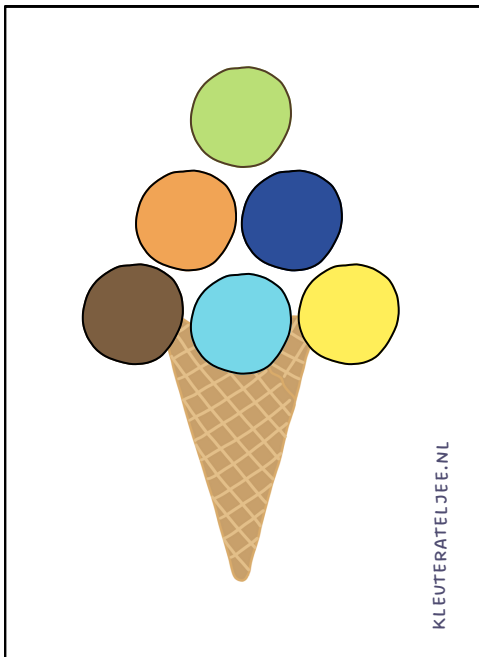
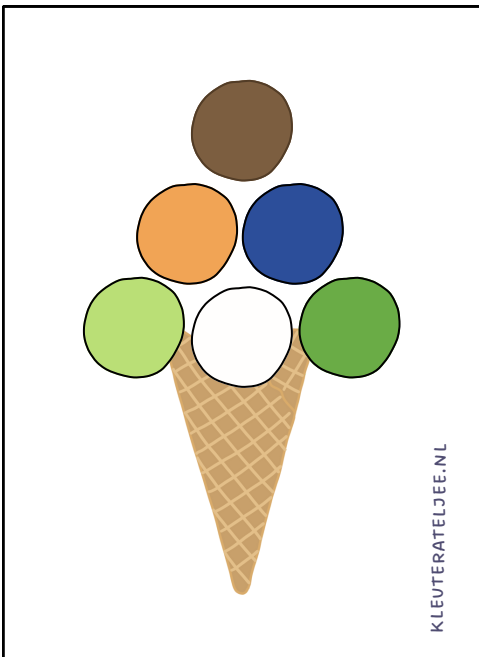
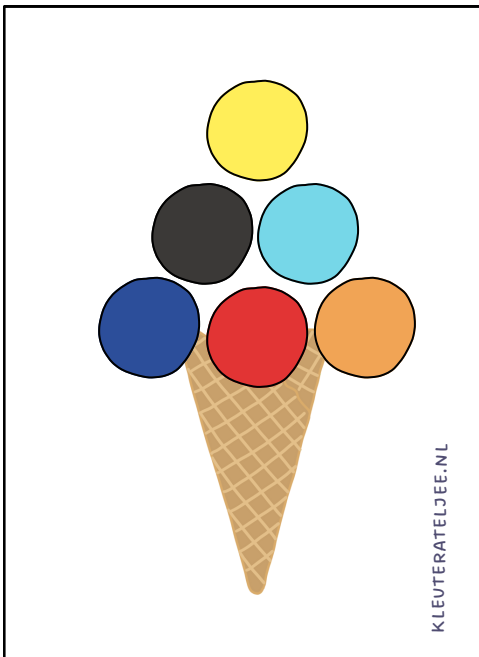
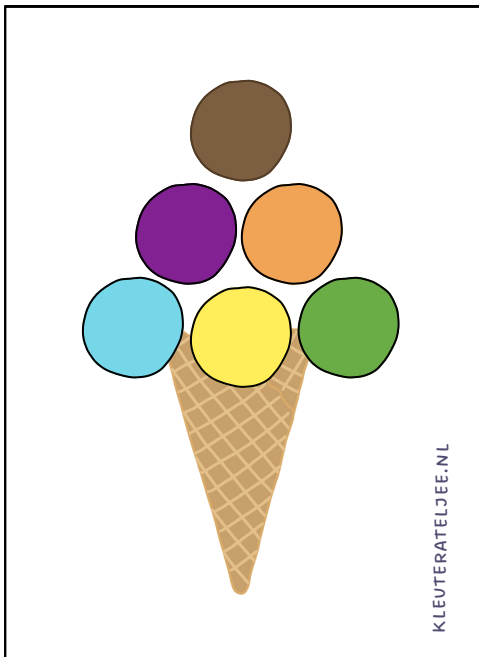
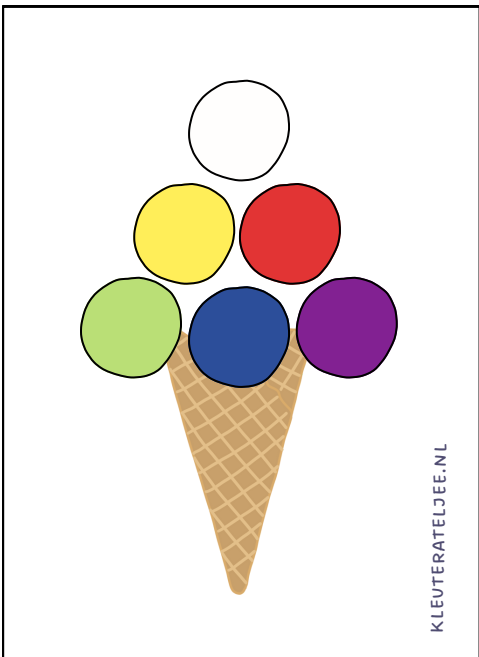
LOTTO:

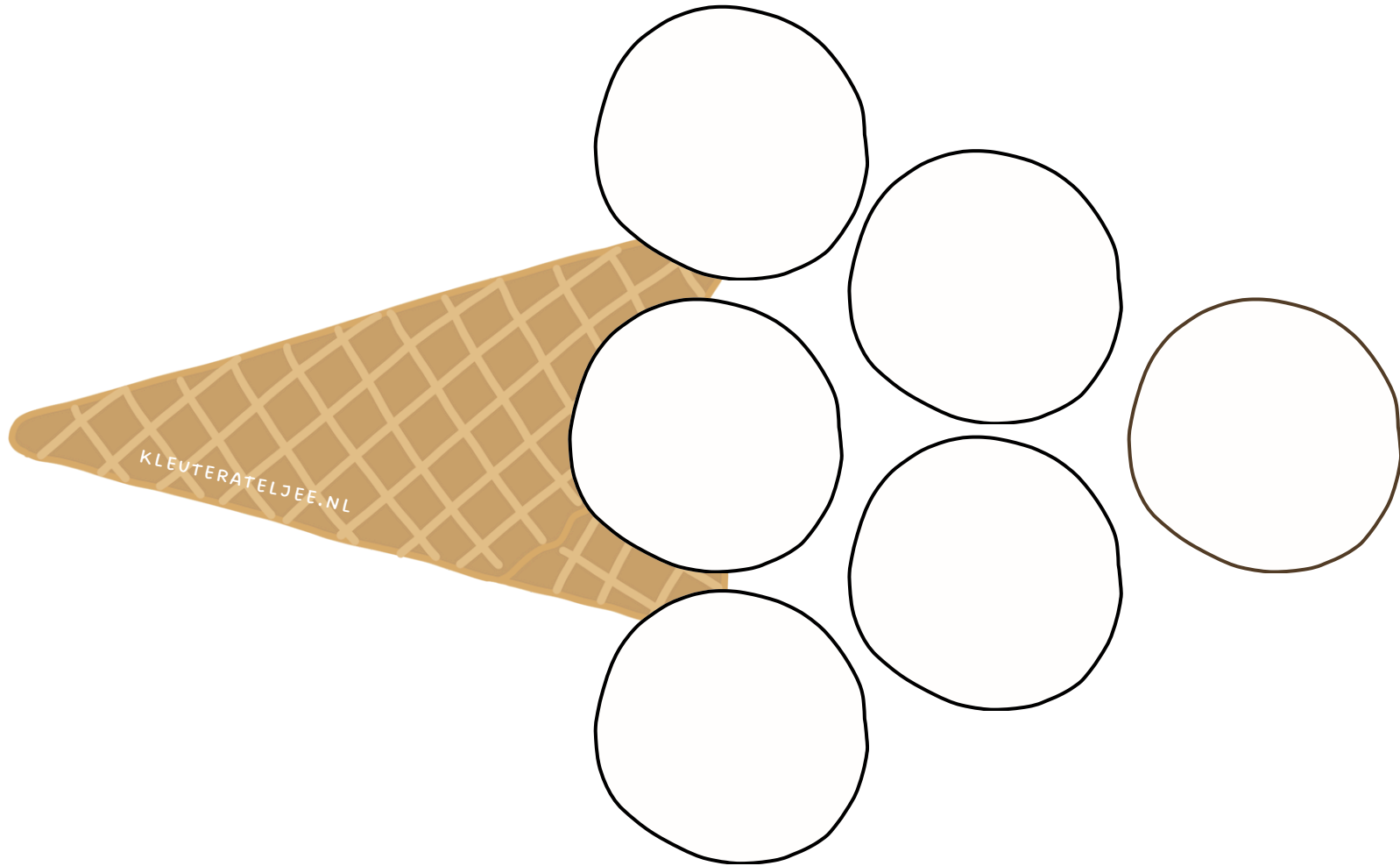
ZORG DAT JULLIE ALLEBEI EEN ONDERGROND EN EEN EIGEN VOORBEELDKAARTJE HEBBEN.

STOP DE JUISTE KLEUREN VOOR DEZE TWEE VOORBEELDKAARTEN IN EEN VOELZAK. PAK OM DE BEURT EEN 'IJSBOLLETJE' UIT DE ZAK. STAAT DEZE OP DE KAART VAN DEGENE DIE GEPAKT HEEFT? DAN MAG JE MATCHEN!

NIET OP JOUW KAART? DAN MOET HET BOLLETJE WEER TERUG IN DE ZAK.

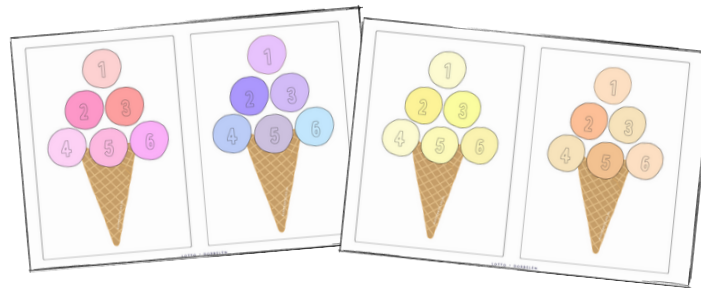
GA NET ZO LANG DOOR TOT ALLE IJSBOLLETJES OP ZIJN!





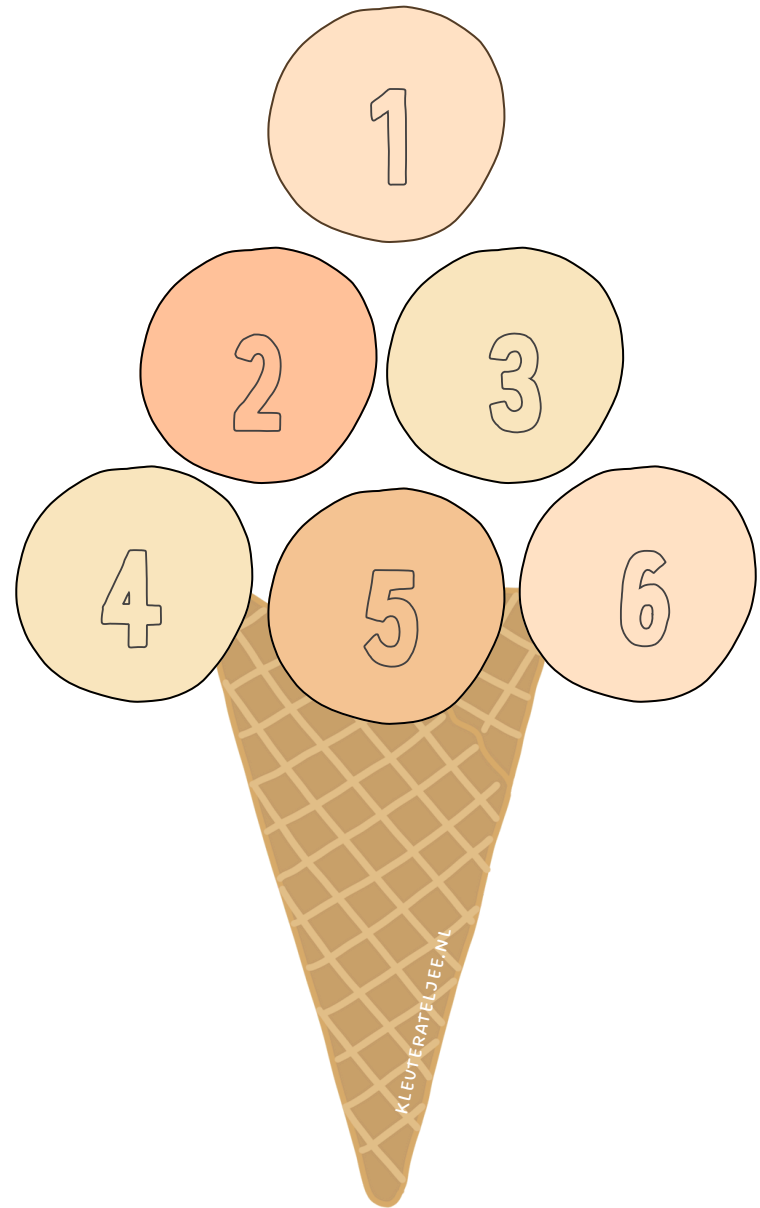
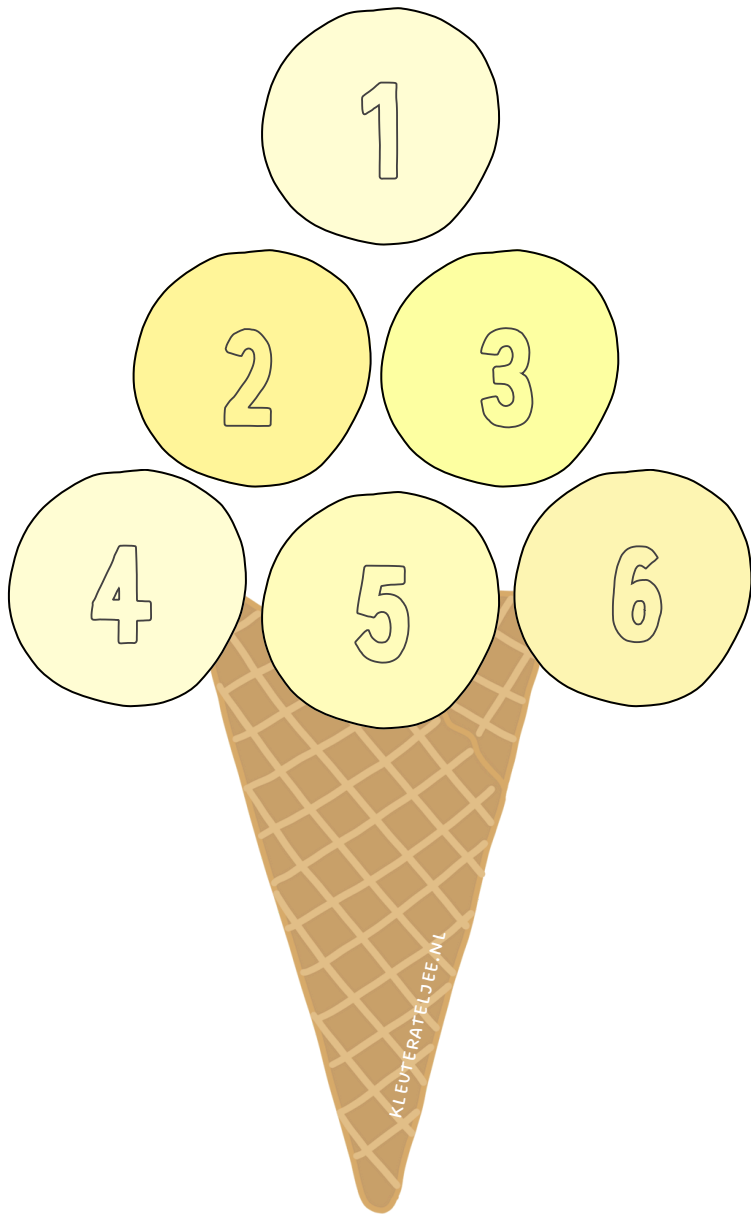
DOBBELEN

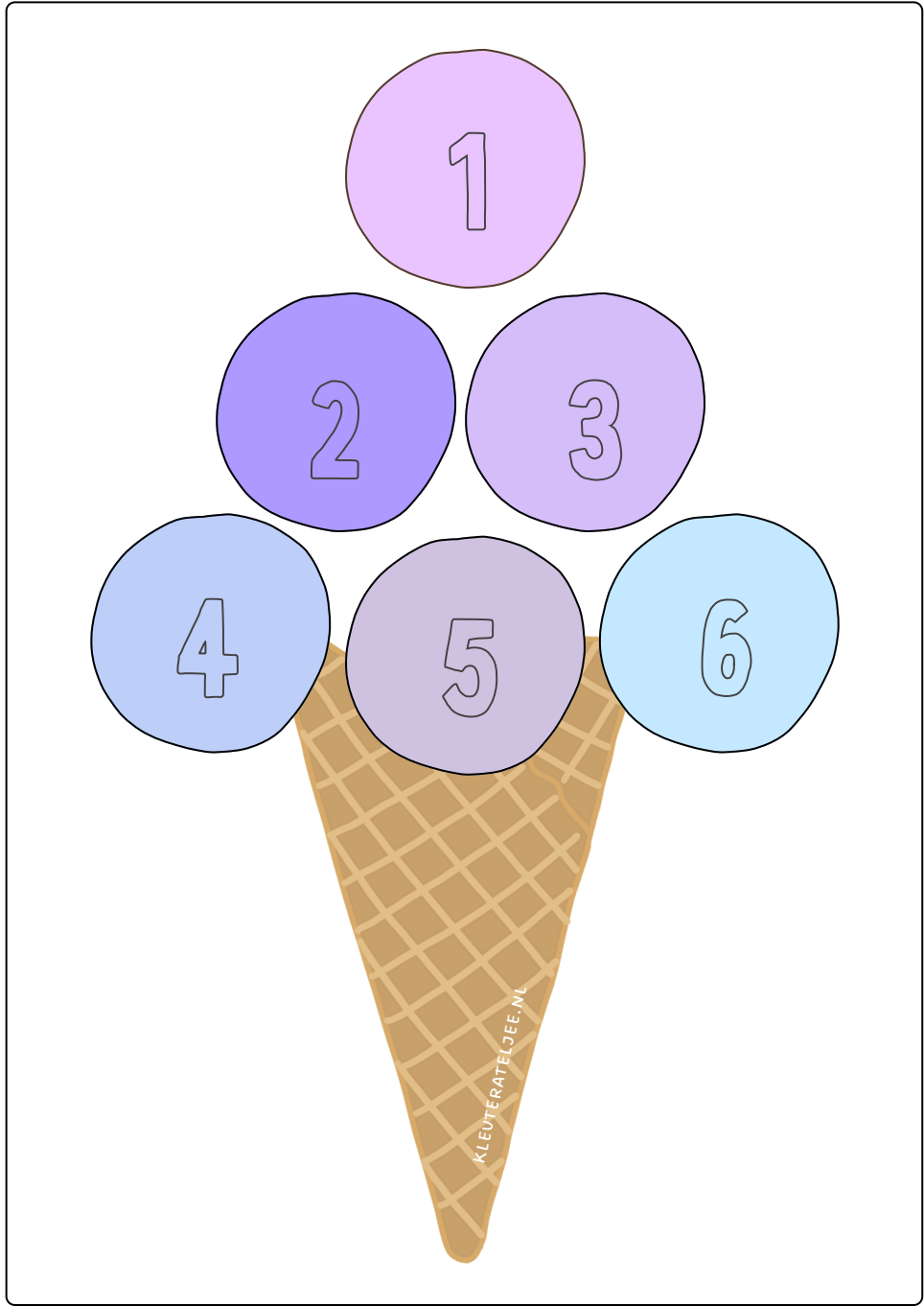
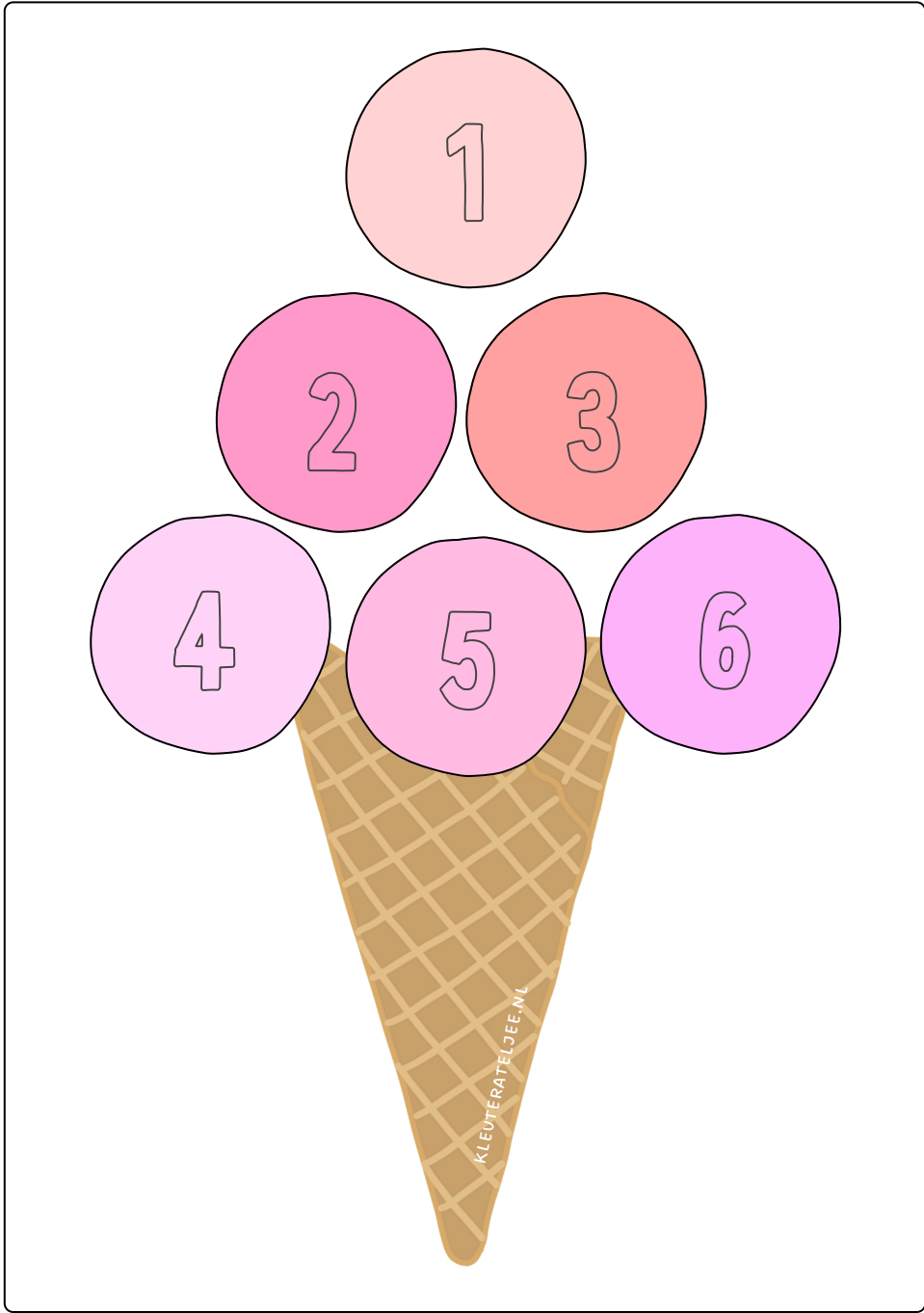
vanaf 4 jaar



ZORG VOOR ZES LOOSPARTS PER SPELER, EEN DOBBELSTEEN EN VOOR IEDERE SPELER EEN KAART.
GOOI OM DE BEURT MET DE DOBBELSTEEN. BEDEK HET IJSBOLLETJE MET HET OVEREENKOMENDE GETAL.
IS HET GETAL AL BEDEKT? JAMMER, JE BEURT IS VOORBIJ!

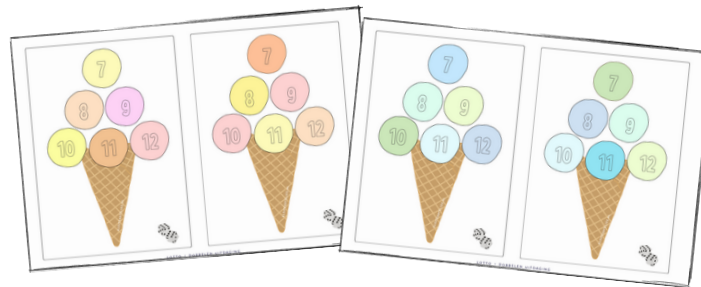
WIE ALS EERST ZIJN/HAAR IJSBOLLETJES BEDEKT HEEFT, WINT.





DOBBELEN +

vanaf 5 jaar



EEN TIKKELTJE MOEILIJKER DAN DE VORIGE, WANT NU MOET JE DE STIPPEN VAN TWEE DOBBELSTENEN BIJ ELKAAR OPTELLEN!

ZORG VOOR ZES LOOSEPARTS PER SPELER, TWEE DOBBELSTENEN EN VOOR IEDERE SPELER EEN KAART. GOOI OM DE BEURT MET DE DOBBELSTENEN. BEDEK HET IJSBOLLETJE MET HET OVEREENKOMENDE GETAL.

IS HET GETAL AL BEDEKT? JAMMER, JE BEURT IS VOORBIJ!

WIE ALS EERST ZIJN/HAAR IJSBOLLETJES BEDEKT HEEFT, WINT.

VARIANT: JE KUNT DEZE KAARTEN OOK COMBINEREN MET DE IJSJES MET GETALLEN 1 T/M 6. DAN HEB JE 12 LOOSEPARTS PER SPELER NODIG. OM HET GETAL 1 TE KUNNEN GOOIEN, MOET JE AFSPREKEN DAT EEN SPELER PER BEURT MAG KIEZEN OF HIJ MET ÉÉN OF TWEE DOBBELSTENEN WIL GOOIEN.

